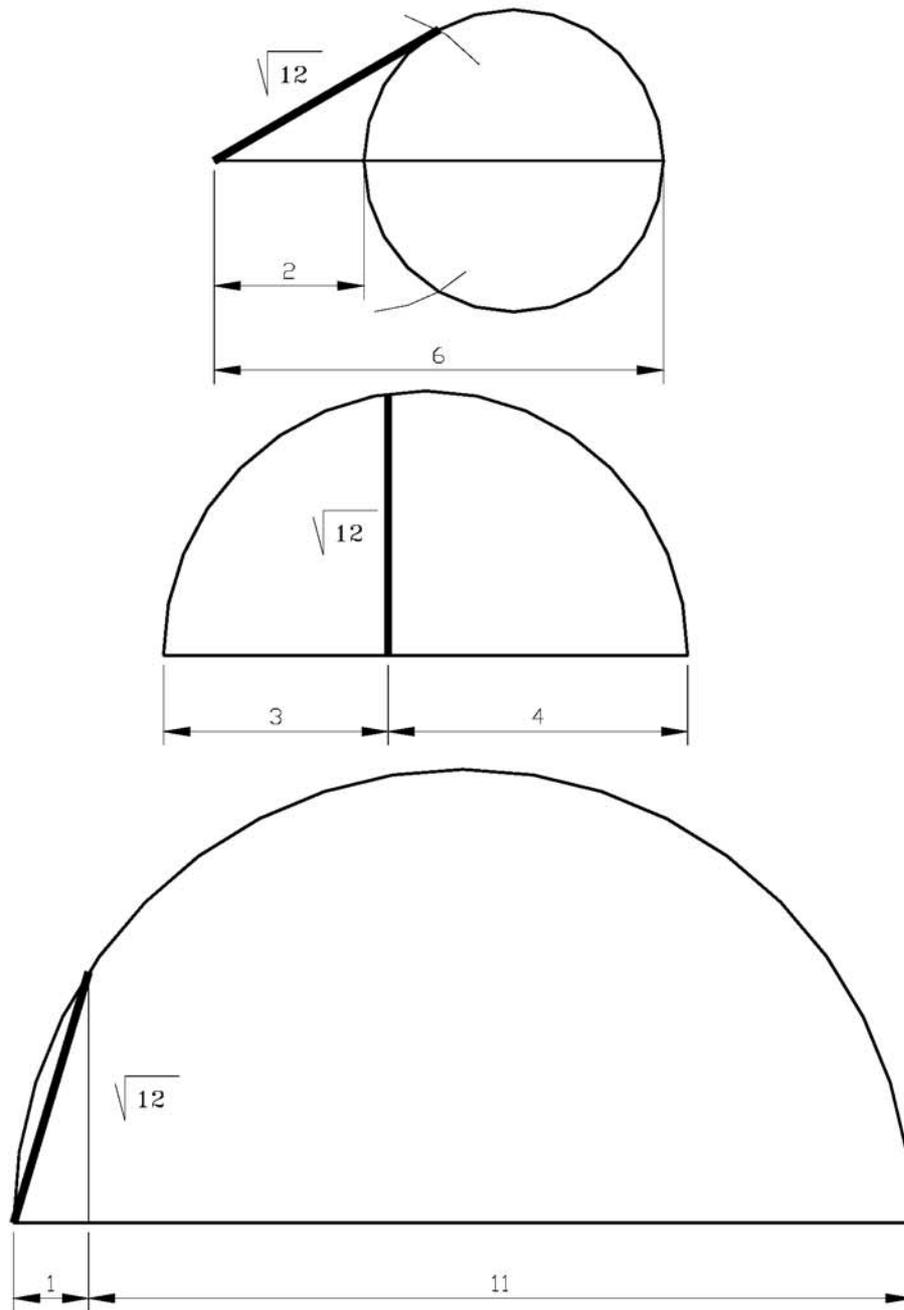


## OPCIÓN B

### PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 2.5 puntos

Determina gráficamente la raíz cuadrada de 12, utilizando potencia, o el teorema de la altura, o bien el teorema del cateto. Emplea para ello como unidad gráfica el cm.

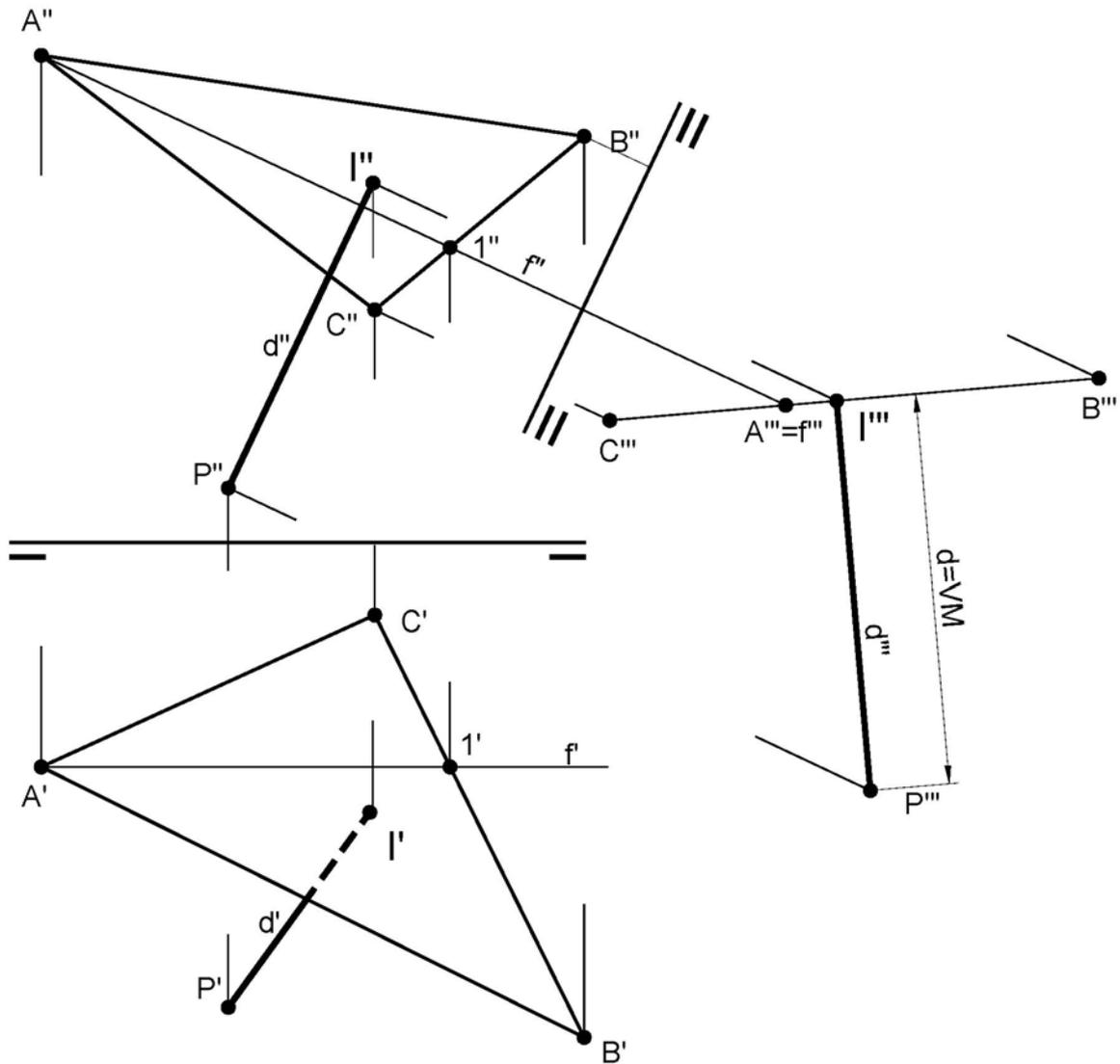


## OPCIÓN B

### PARTE II: SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 2.5 puntos

Determinar la distancia en proyecciones y verdadera magnitud, del punto **P**, al plano **ABC**.

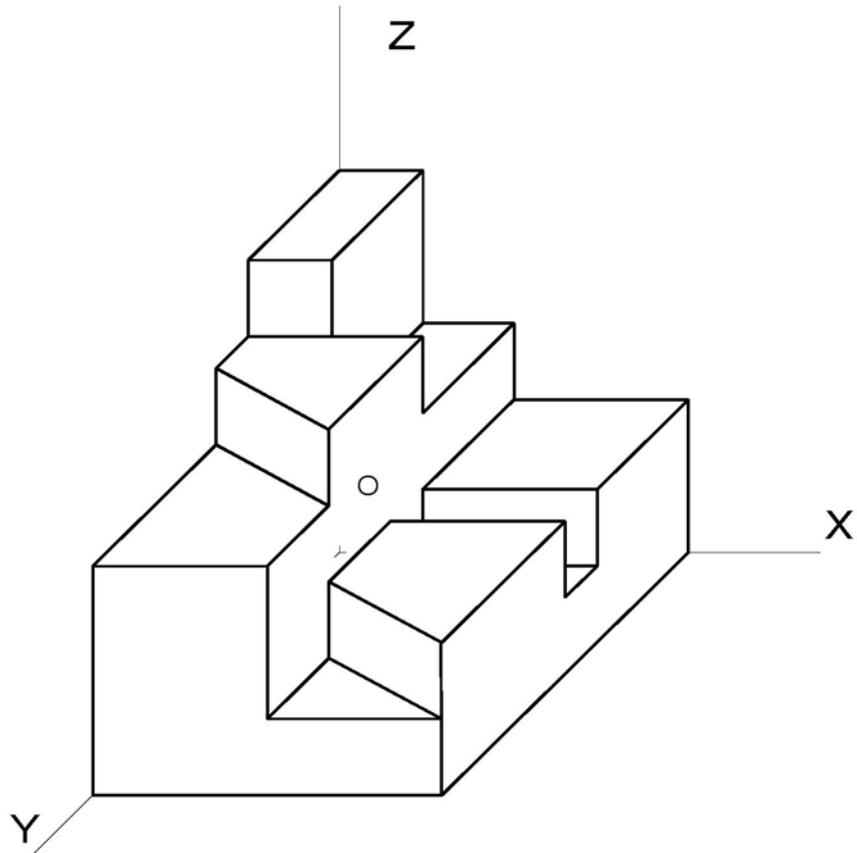
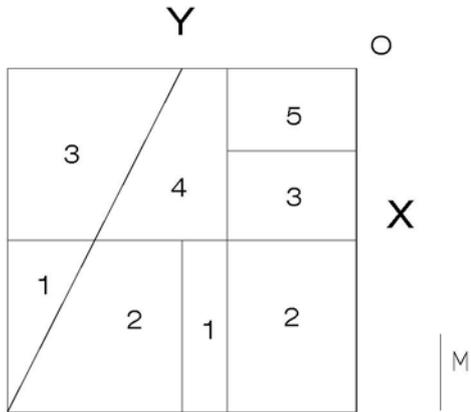


## OPCIÓN B

### PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

La figura representa la proyección en planta de un objeto. El número situado sobre cada parcela, nos define la altura que tiene cada "plataforma". Estas alturas se determinan como múltiplos del módulo M, que se facilita. Ajustándose a los ejes del sistema de perspectiva caballera, dibujar a escala 1/1, sin coeficiente de reducción, la perspectiva del volumen definido.

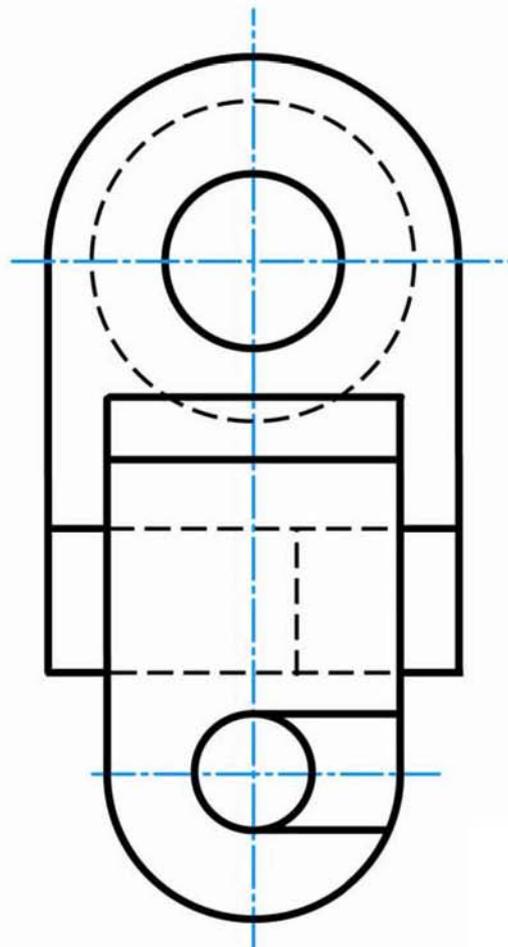
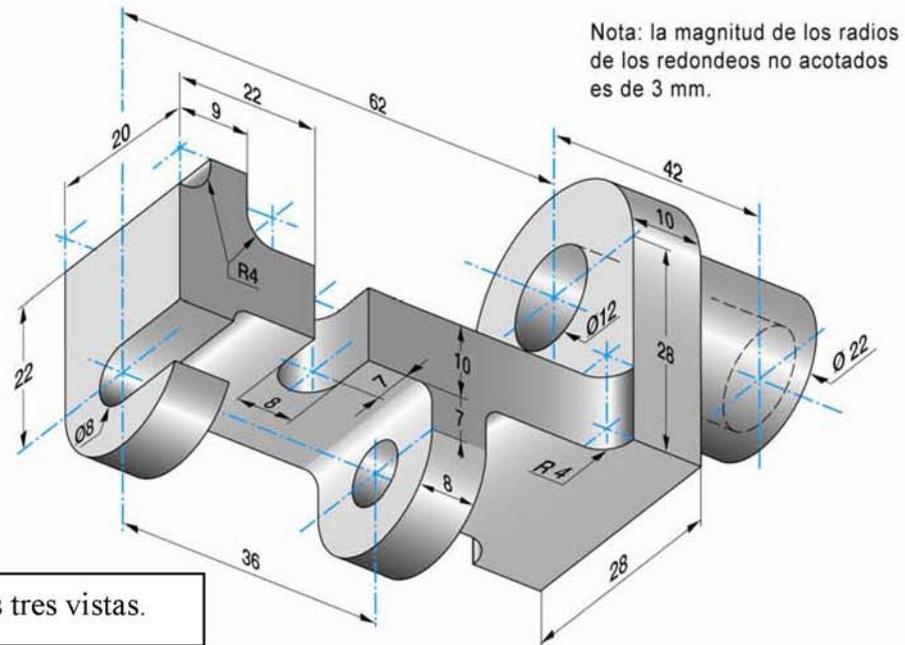


## OPCIÓN B

### PARTE IV: NORMALIZACIÓN Y TÉCNICAS GRÁFICAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Analícese cuáles son las vistas necesarias para describir de modo exacto la forma corpórea facilitada y dibújese a escala 2:1 la vista lateral izquierda.



Vistas necesarias:  
- alzado  
- planta  
- v. lateral izquierda