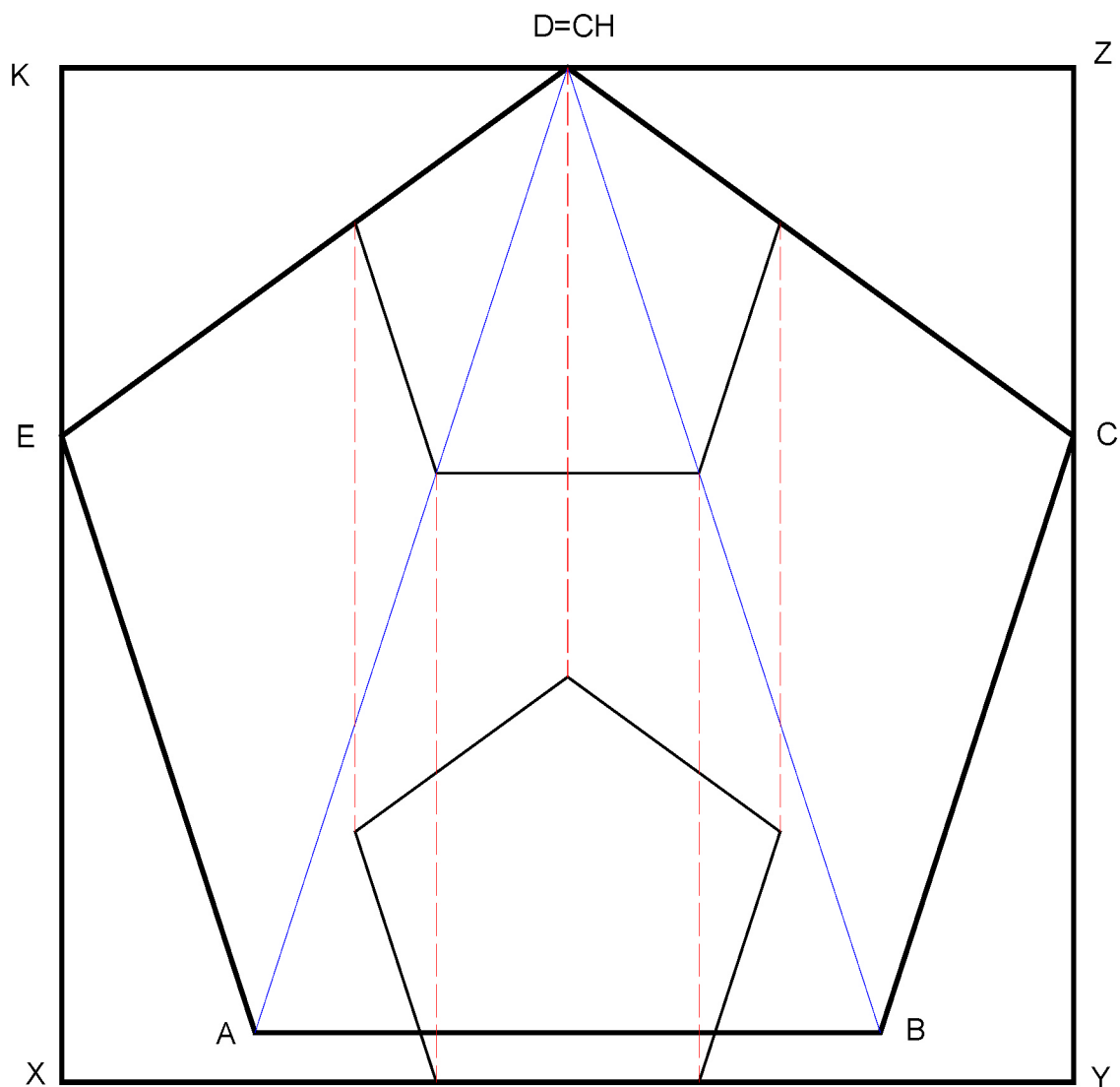


OPCIÓN A (Solución)

PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 2.5 puntos

Representar, a escala 1/100, un cuadrado $XYZK$ de 14 m de lado, y dentro de él, un pentágono regular $ABCDE$ con el lado AB paralelo a XY , y los vértices C , D y E sobre los lados YZ , ZK y KX respectivamente. Dejar vistas las construcciones.

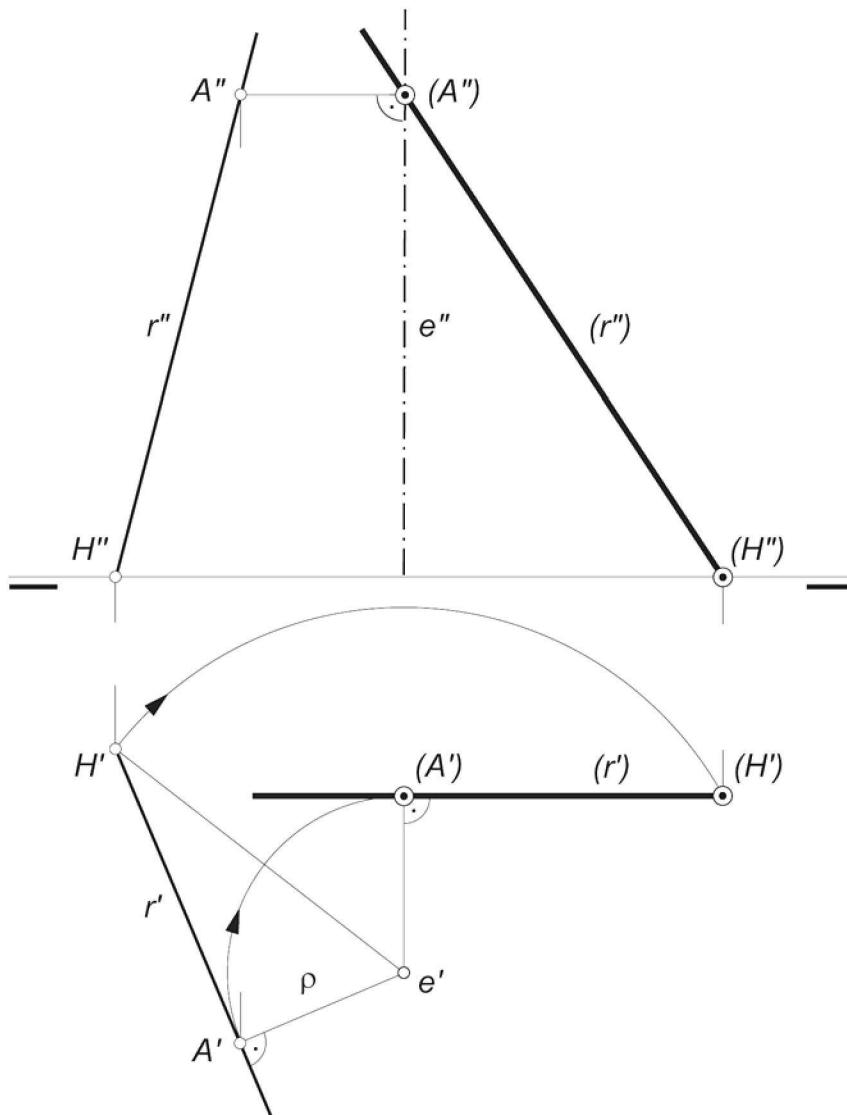


OPCIÓN A (Solución)

PARTE II: SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 2.5 puntos

Girar la recta oblicua $r(r'-r'')$, que se cruza con el eje $e(e'-e'')$, hasta situarla en posición frontal.



OPCIÓN A (Solución)

PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

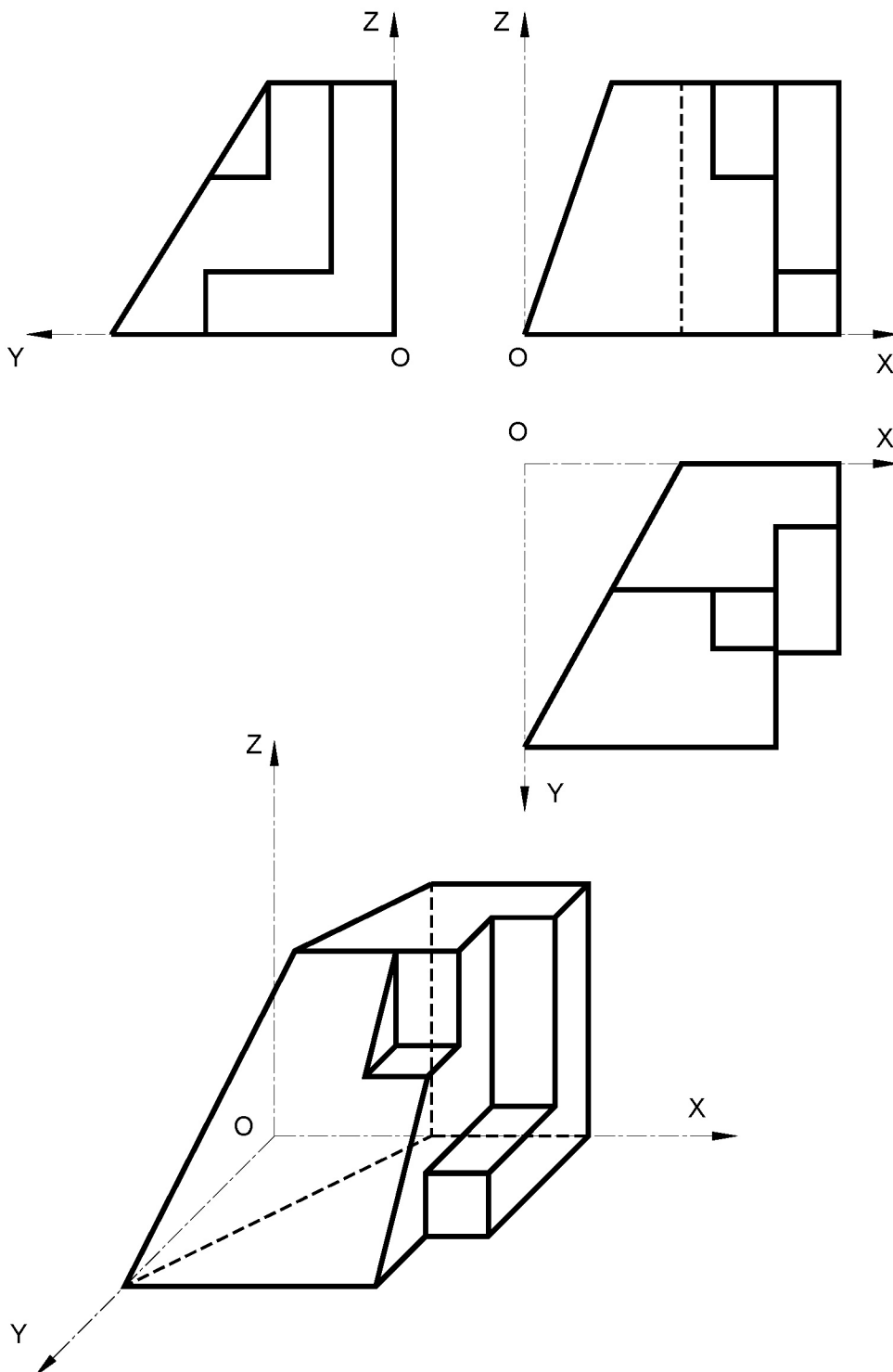
Calificación máxima: 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1/1 la *Perspectiva Caballera* de la pieza dada por sus proyecciones.

Coeficiente de reducción 0,75.

Tomar las medidas de las vistas. Dibujar líneas ocultas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.

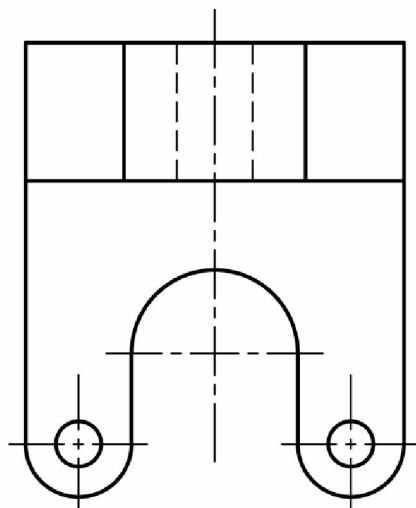
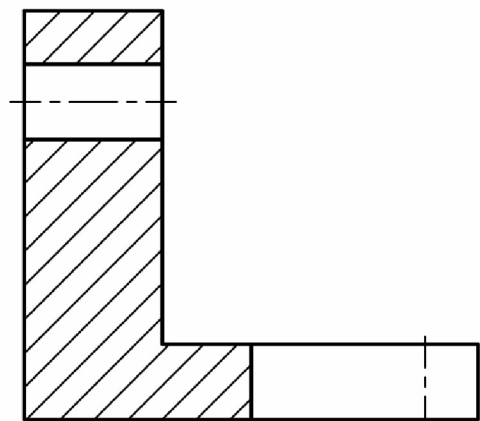
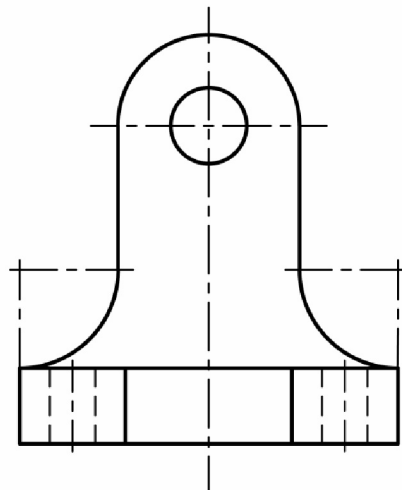
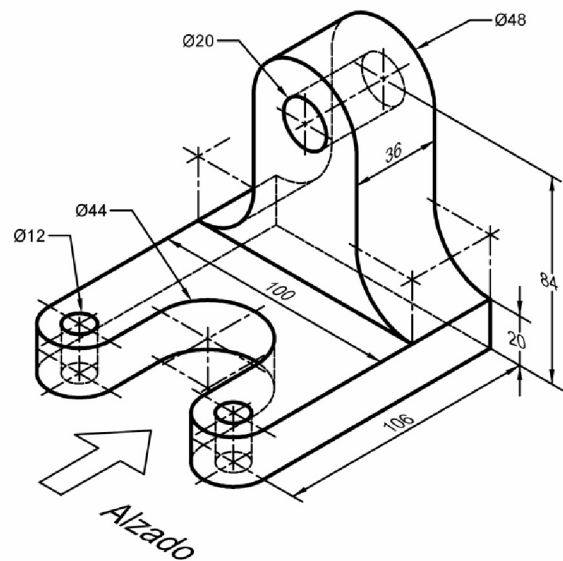


OPCIÓN A (Solución)

PARTE IV: NORMALIZACIÓN Y TÉCNICAS GRÁFICAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Dada la siguiente perspectiva isométrica, acotada en milímetros, dibujar a escala 1:2, según el método de proyección del primer diedro, alzado, planta y corte completo en la dirección del perfil izquierdo, representando todas las líneas ocultas en las vistas sin corte. Las dimensiones no acotadas serán deducidas de la perspectiva.

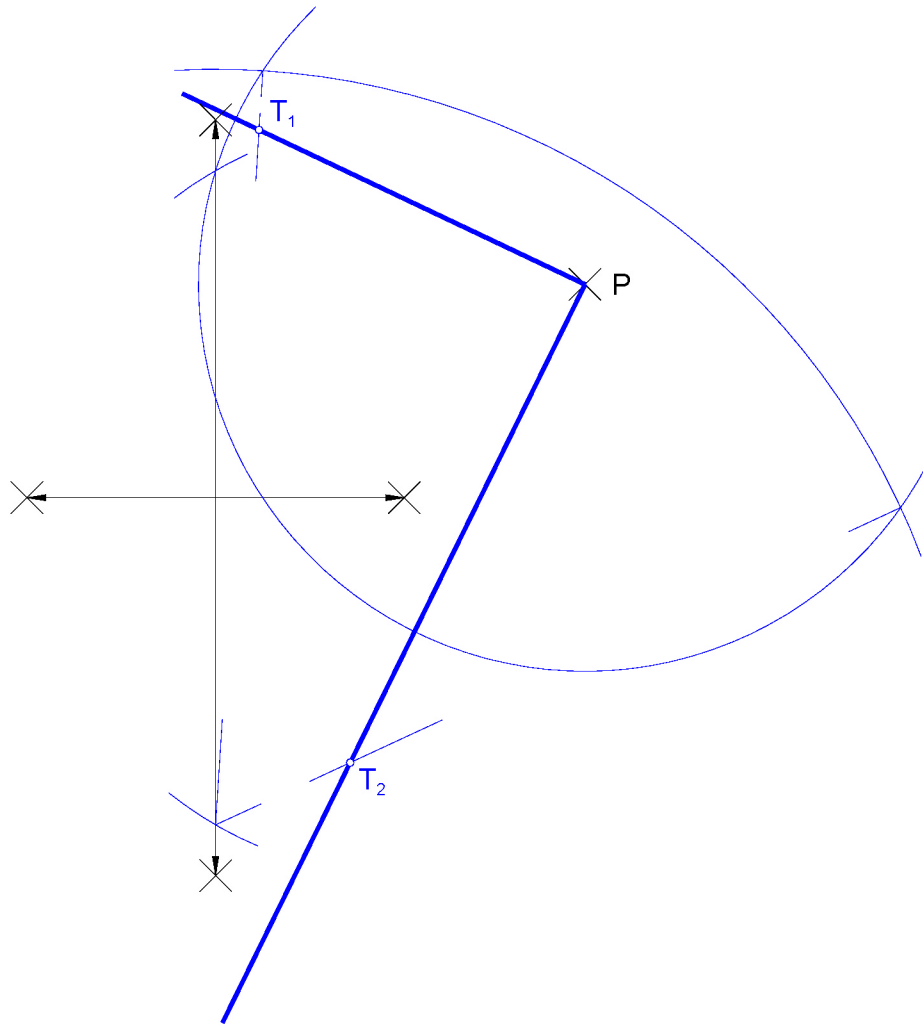


OPCIÓN B (Solución)

PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 2.5 puntos

Trazar las rectas tangentes desde el punto **P** a la elipse dada por sus ejes, señalando los puntos de tangencia, y dejando vistas las construcciones realizadas.

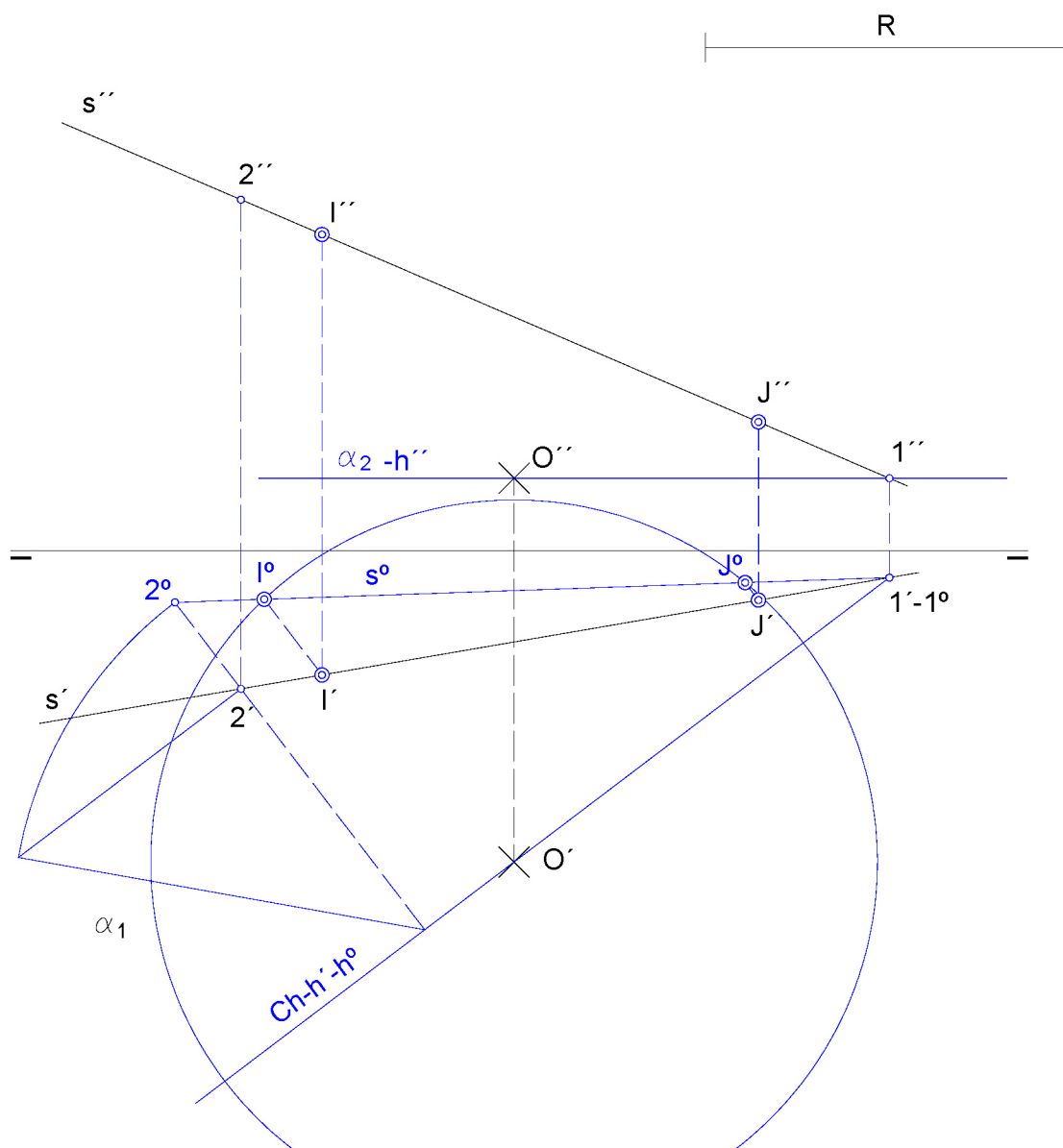


OPCIÓN B (Solución)

PARTE II: SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 2.5 puntos

El punto O es centro de una circunferencia de radio R . Dicha circunferencia corta a la recta " s " dada en dos puntos que se pide determinar. Sólo se pide resaltar los puntos de intersección, por lo que no es necesario dibujar las proyecciones de la circunferencia.



OPCIÓN B (Solución)

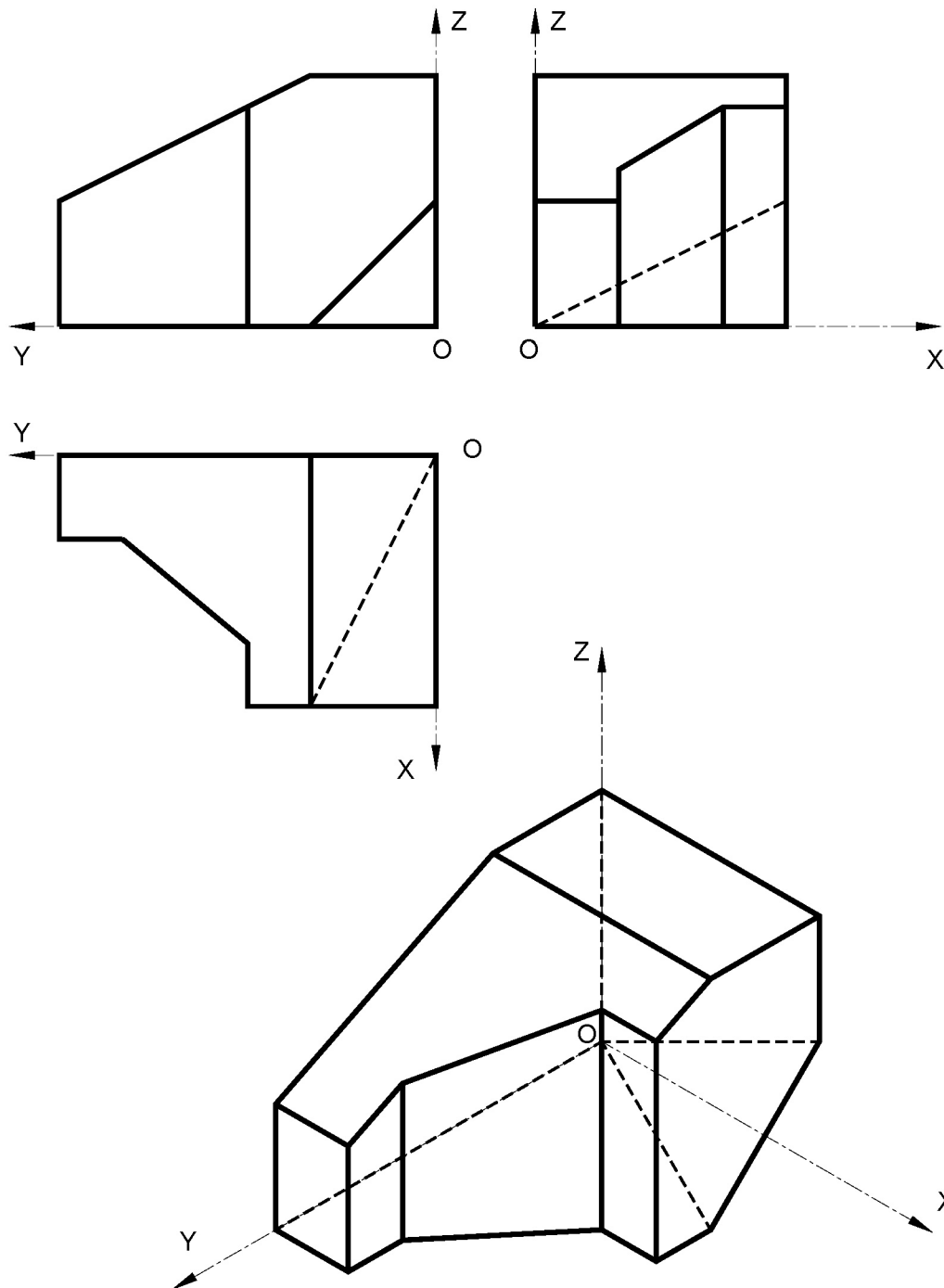
PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1/1 el *Dibujo Isométrico* (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas. Dibujar líneas ocultas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.



OPCIÓN B (Solución)

PARTE IV: NORMALIZACIÓN Y TÉCNICAS GRÁFICAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Dada la siguiente perspectiva isométrica acotada en milímetros, dibujar a escala 1:1, según el método de proyección del primer diedro, alzado en corte completo, planta y perfil derecho.

Las dimensiones no acotadas serán deducidas de la perspectiva.

