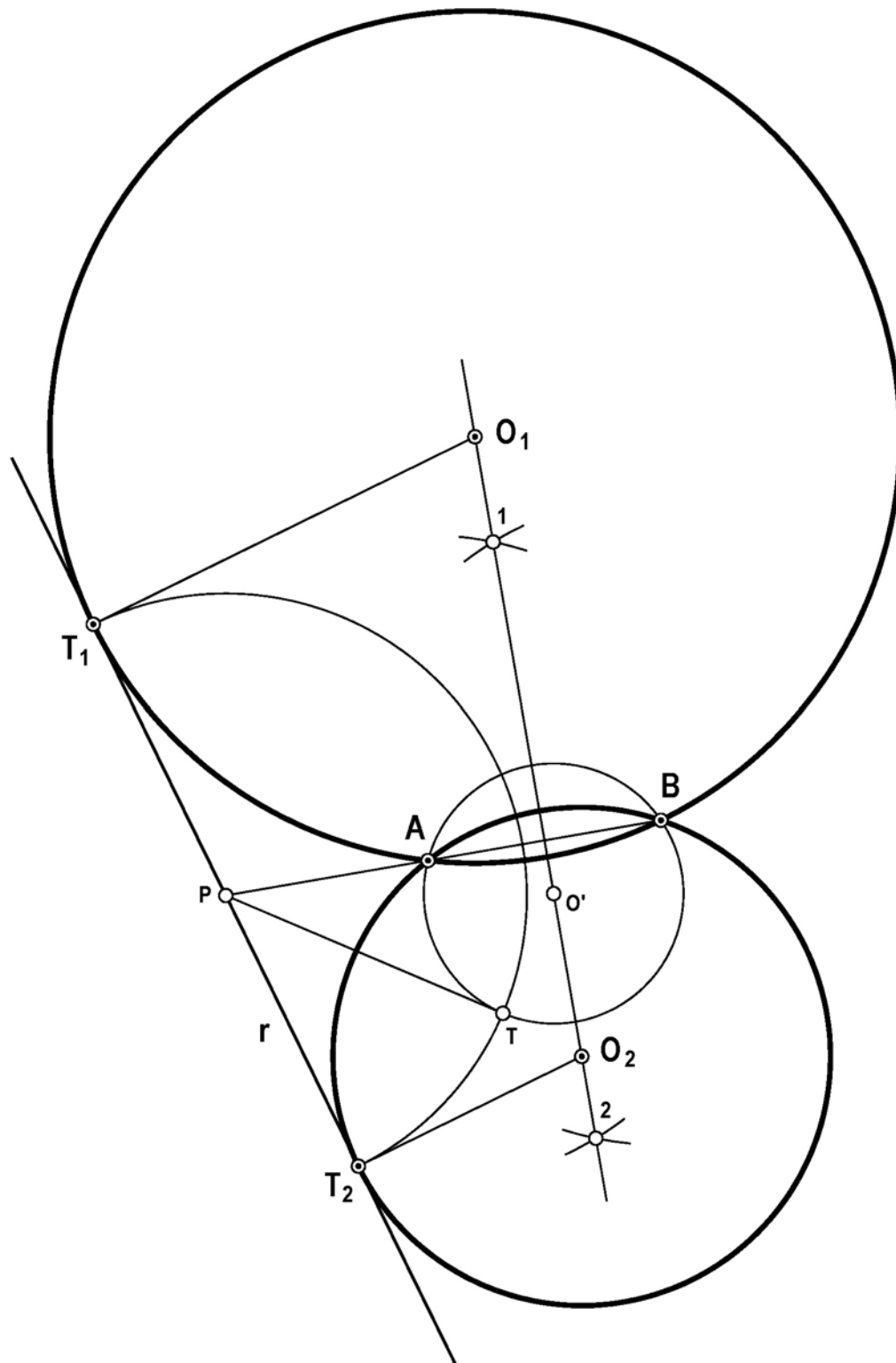


OPCIÓN B

PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 2.5 puntos

Dibujar las circunferencias que pasando por los puntos **A** y **B** sean tangentes a la recta **r**.

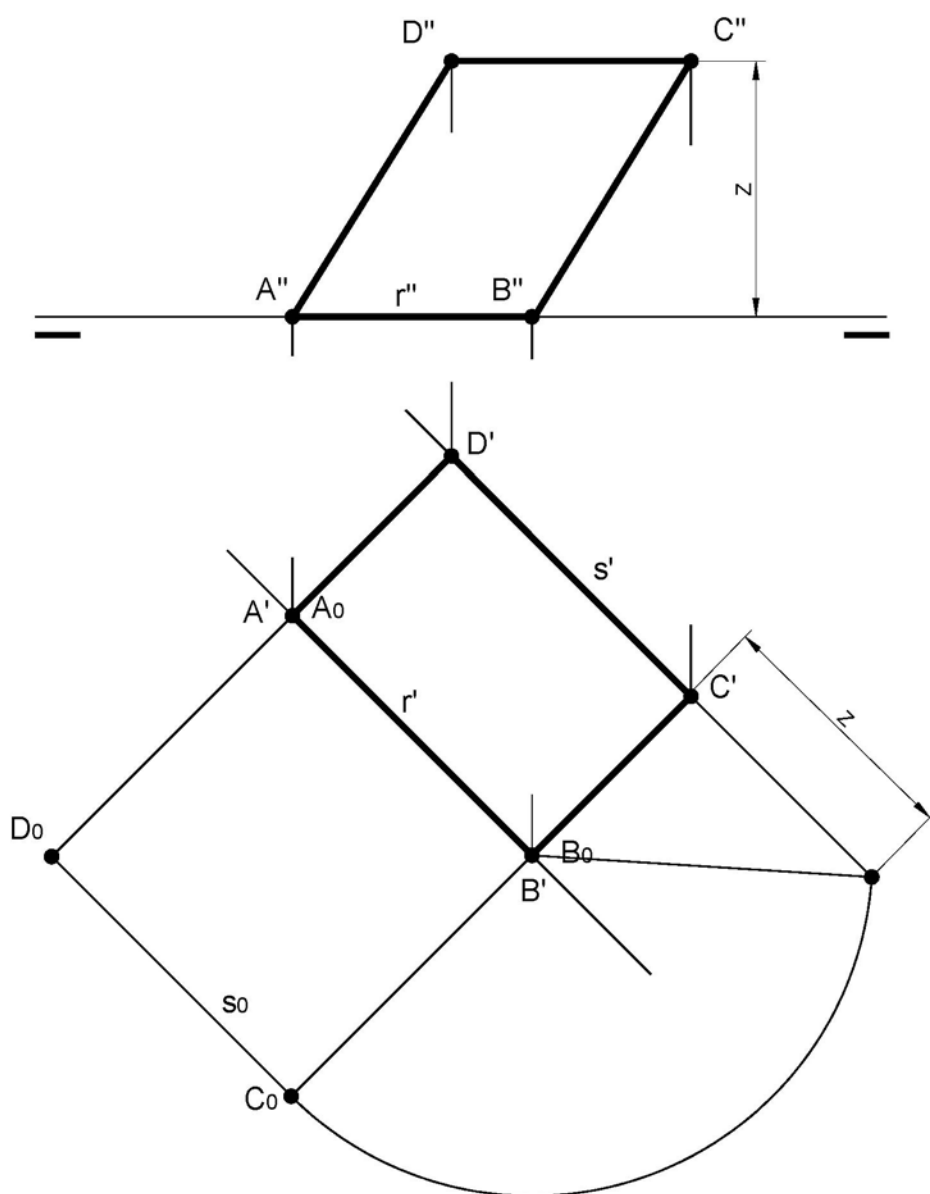


OPCIÓN B

PARTE II : SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 2.5 puntos

El lado **AB** de un cuadrado está situado sobre la recta **r** dada y el lado **CD** sobre la recta **s**, de la que se conoce su proyección horizontal **s'**. Dibujar la planta y el alzado del cuadrado.



OPCIÓN B

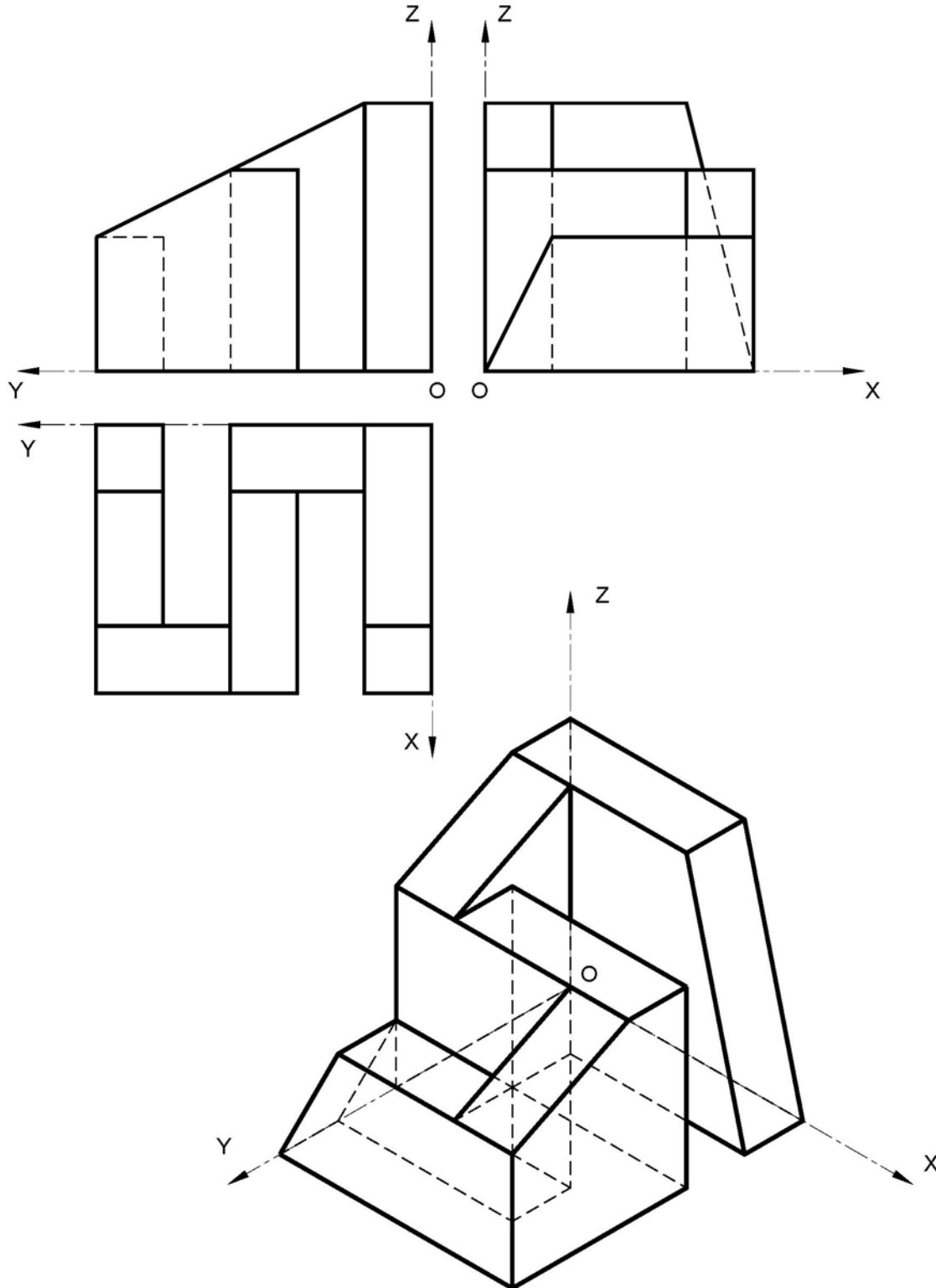
PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

Calificación Máxima: 2,5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan representar, a escala 1/1, el Dibujo Isométrico (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas. Dibujar líneas ocultas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.



OPCIÓN B

PARTE IV: NORMALIZACIÓN Y TÉCNICAS GRÁFICAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Acótese la forma compuesta por los elementos de revolución definida en el semicorte, según normalización y en paralelo. Deben considerarse los siguientes tipos de rosca representados de forma simplificada: **A**, métrica normal (*M*); **B**, rosca de tipo trapecial (*Tr*) de paso 3.

Escala 1:1.

Detalle ilustrativo de la rosca trapecial de paso 3

