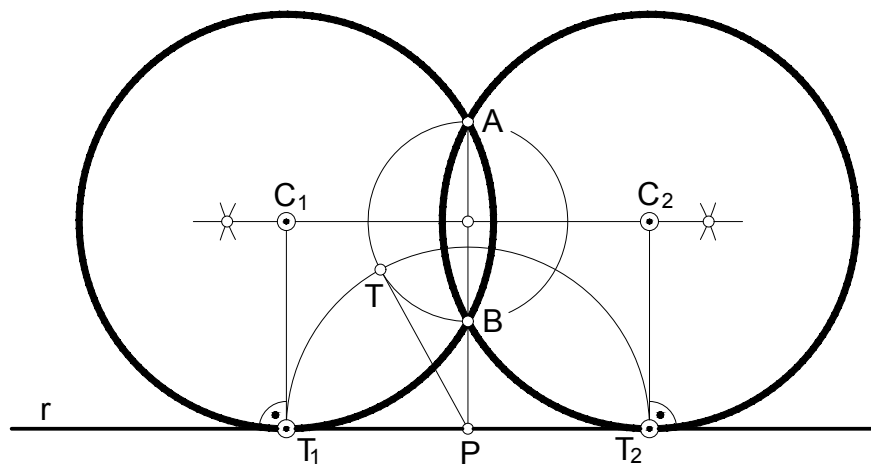


## Pregunta A1 (Solución)

### BLOQUE 1. Geometría y Dibujo Técnico

Calificación máxima 2.5 puntos

Trazar las circunferencias tangentes a una recta  $r$  y que pasen por los puntos  $A$  y  $B$ .

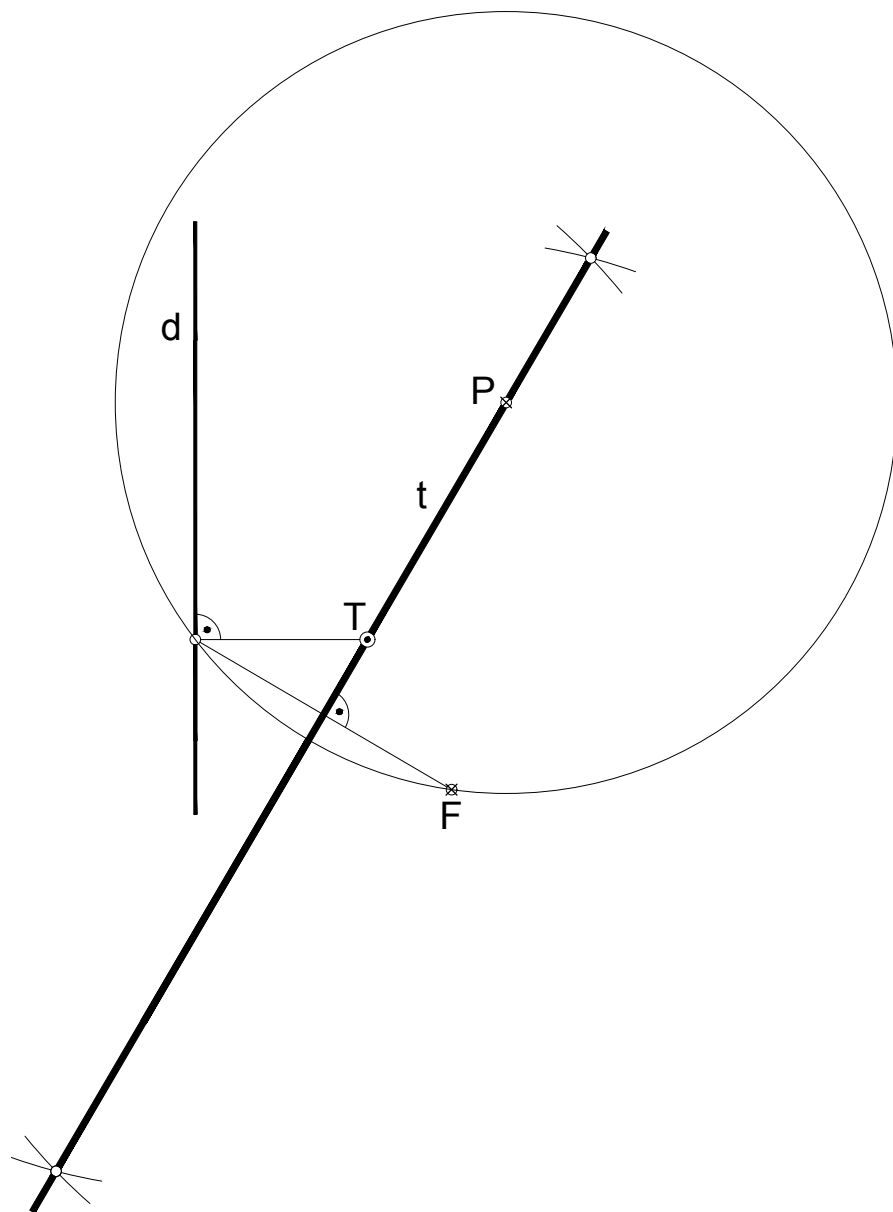


## Pregunta A2 (Solución)

### BLOQUE 1. Geometría y Dibujo Técnico

Calificación máxima 2.5 puntos

Dada la directriz  $d$  y el foco  $F$  de una parábola, trazar desde el punto  $P$ , la recta tangente a dicha parábola, señalando el punto de tangencia  $T$ .

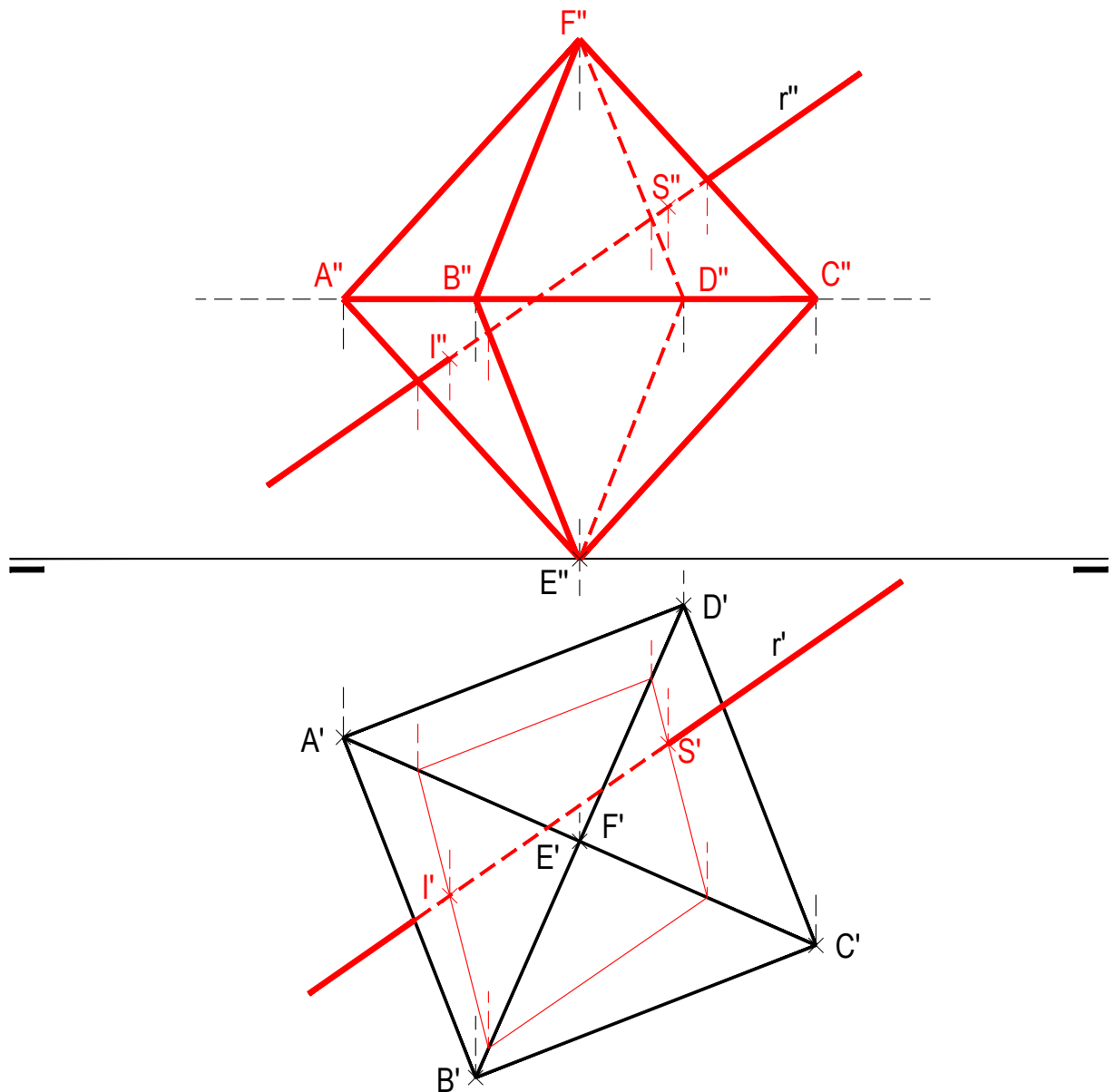


## Pregunta B1 (Solución)

### BLOQUE 2. Sistemas de Representación (1)

Calificación máxima 2.5 puntos

Representar, con la visibilidad adecuada, la proyección vertical del octaedro regular de vértices ABCDEF del que conocemos su proyección horizontal, sabemos que su diagonal EF es vertical, y su vértice E de menor cota, está contenido en el plano horizontal de proyección (2,00 puntos). Determinar la intersección con la recta r dada, indicando partes vistas y ocultas (0,50 puntos).

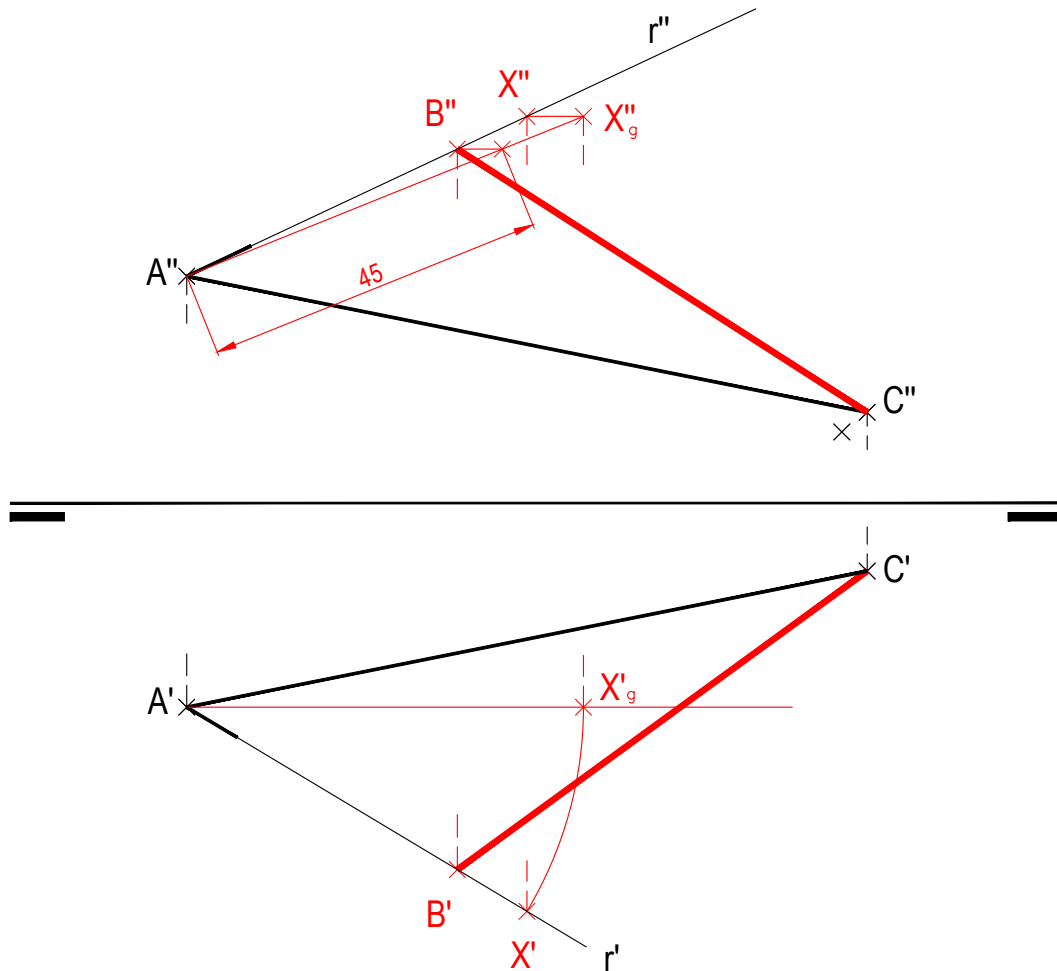


## Pregunta B2 (Solución)

### BLOQUE 2. Sistemas de Representación (1)

Calificación máxima 2.5 puntos

Determina las proyecciones diédricas del triángulo ABC del que conocemos los vértices A y C y se sabe que el punto B se encuentra sobre la recta r, dista 45 mm. del punto A y tiene la mayor cota posible.



Válidos otros métodos

## Pregunta C1 (Solución)

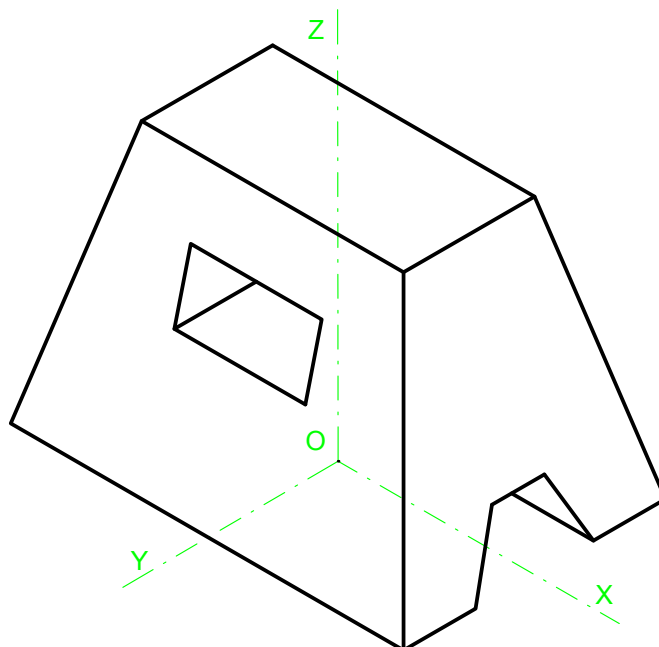
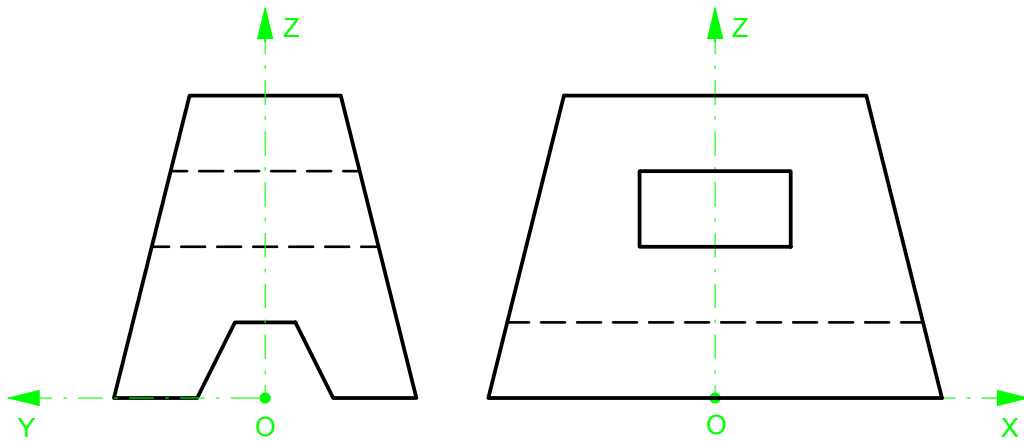
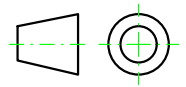
### BLOQUE 2. Sistemas de Representación (2)

Calificación máxima 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1:1 el Dibujo Isométrico (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas. No dibujar líneas ocultas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.



## Pregunta C2 (Solución)

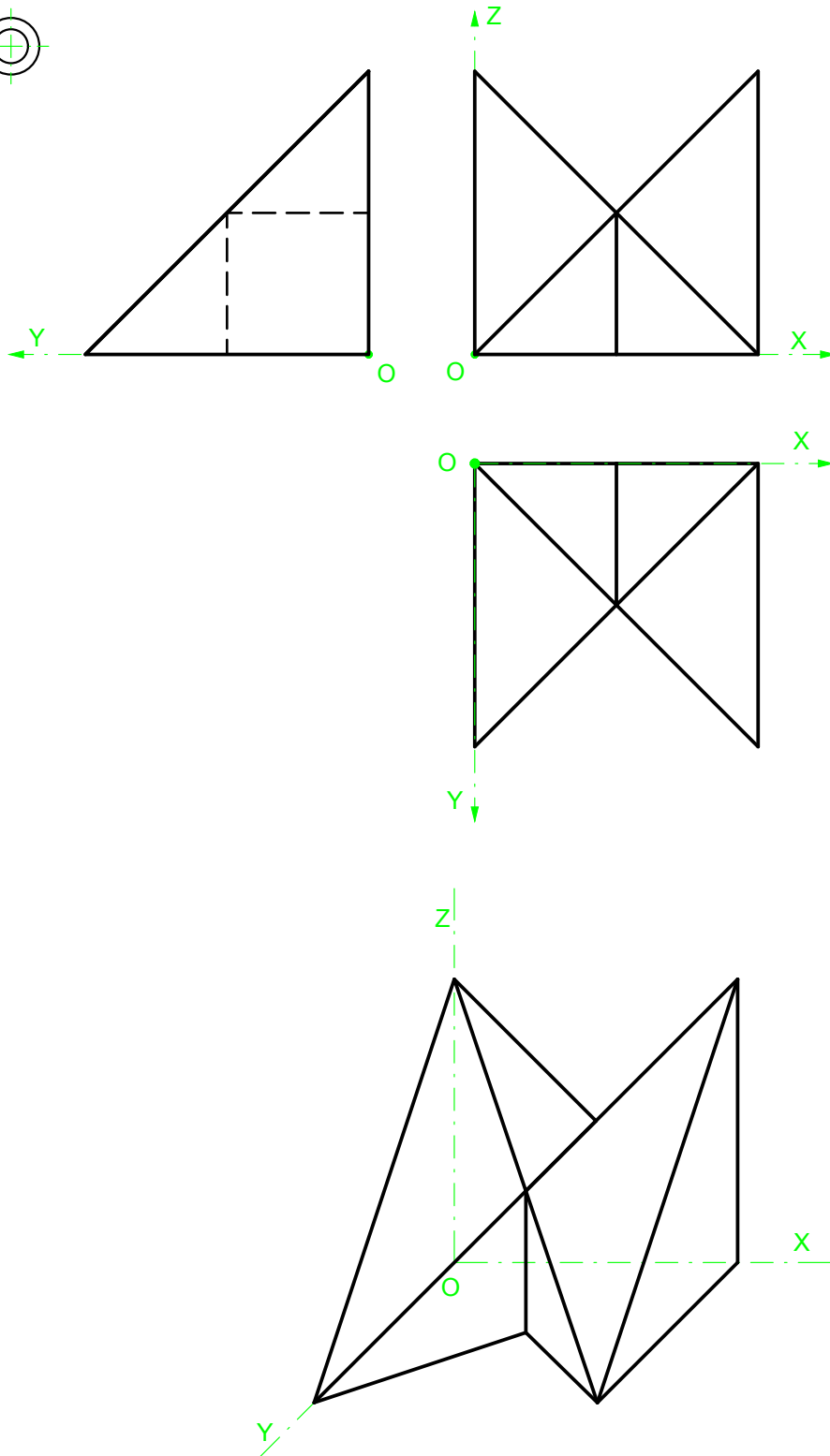
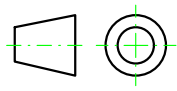
### BLOQUE 2. Sistemas de Representación (2)

Calificación máxima 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1:1 la Perspectiva Caballera normalizada (coeficiente de reducción  $\mu$  0.5) de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas. No dibujar líneas ocultas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.

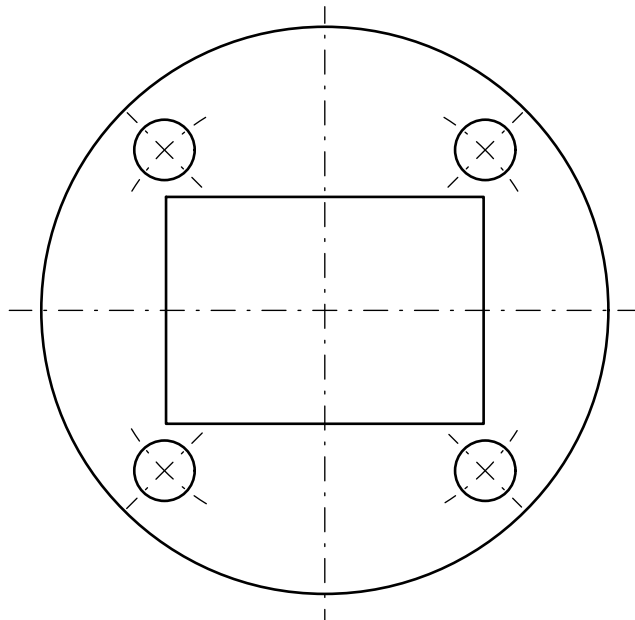
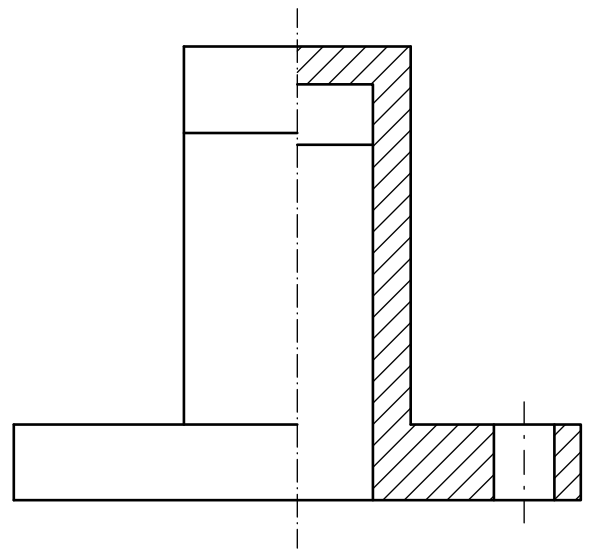
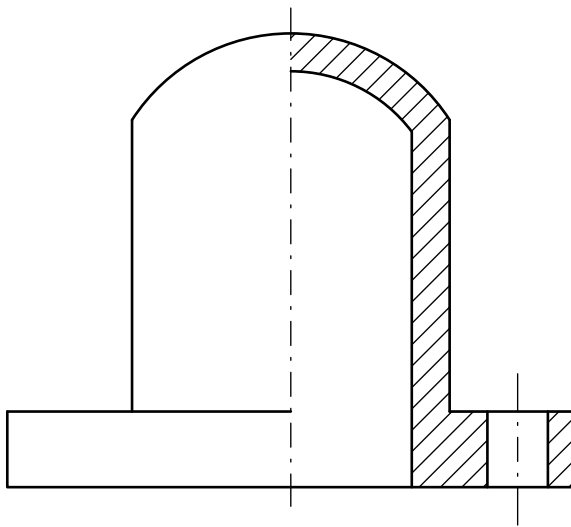
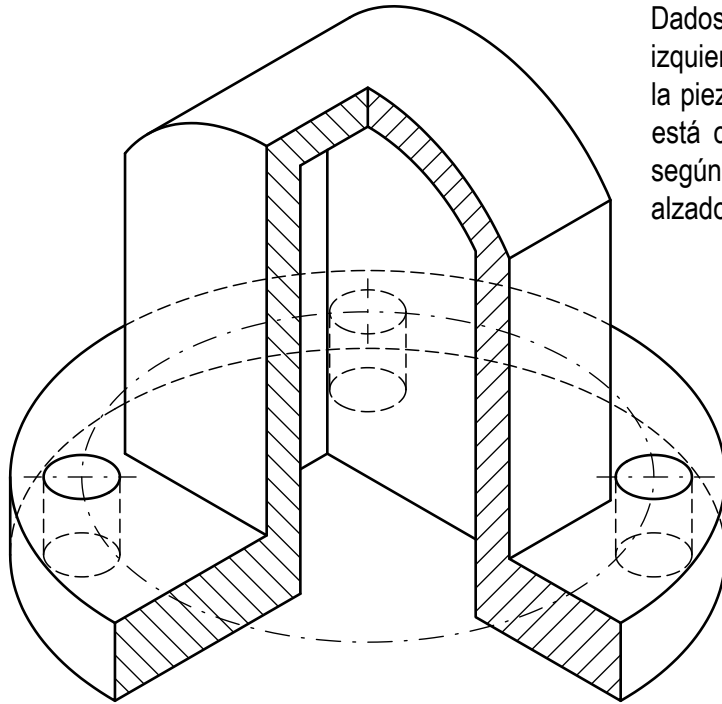


## Pregunta D1 (Solución)

### BLOQUE 3. Documentación gráfica de proyectos

Calificación máxima 2.5 puntos

Dados los dibujos a escala natural de la vista lateral izquierda, con medio corte, y el dibujo isométrico de la pieza (simétrica respecto a los planos por los que está cortada para poder ver su interior), croquizar, según el método de proyección del primer diedro, el alzado con medio corte y la planta.



## Pregunta D2 (Solución)

### BLOQUE 3. Documentación gráfica de proyectos

Calificación máxima 2.5 puntos

La representación de la figura corresponde con una pieza de revolución con un medio corte. Completar la parte izquierda que falta sin cortar en croquis. Acotar según normas tomando medidas de la parte dibujada que está representada a escala 1:2. Todas las medidas son cifras enteras.

